

EXPERIMENTRAPPORT

Doel: Het experiment evalueren en bewijs opbouwen voor de waarde van de oplossing.

In de fase Experimenteren doorloop je de cyclus bouwen-testen-leren een aantal keer. Voor elk experiment beschrijf je in het canvas Experimentopzet wat en hoe je gaat testen. In het Experimentrapport borg je de conclusie en resultaten. Hierin houd je bij welke aannames gevalideerd zijn en welke verworpen kunnen worden. Dat wat je leert in een experiment zet aan tot een nieuwe actie. Ga je een nieuwe aanname testen of met een nieuw experiment dezelfde aanname opnieuw testen? Hou je vast aan je oorspronkelijke oplossing of is het tijd voor een aanpassing aan je idee (een pivot)?

FASE 2:

Experimenteren

Hoe gebruik ik het?

STAP 2:

Bouwen-Testen-Leren

- 1 Schets** kort het uitgevoerde experiment in Achtergrond.
- 2 Geef** onder het kopje Details antwoord op de vraag: Welke onverwachte bevindingen ben je tegengekomen tijdens het testen?
- 3 Beschrijf** wat de Resultaten van je experiment zijn.
- 4 Beschrijf** de Aannames of resultaatdoelen die je getest hebt met dit experiment.
- 5 Geef** per aanname of resultaatdoel een conclusie. Op basis van dit experiment is de aanname waar , niet waar  of is er op basis van de huidige data geen duidelijke conclusie te trekken .
- 6 Bedenk** op basis van wat je in dit experiment geleerd hebt, wat een logische volgende stap in je onderzoek is.

EXPERIMENTRAPPORT

FASE 2:

Experimenteren

STAP 1:

*Bouwen-Testen-
Leren*

<p>ACHTERGROND</p> <p>Korte beschrijving van het experiment</p>	<p>AANNAMES</p> <p>Beschrijf de aannames of resultaatdoelen.</p>	<p>CONCLUSIE</p> <p>✓ - ?</p>
<p>DETAILS</p> <p>Wat viel op? Wat heb je geleerd waar je niet op voorbereid was?</p>		
<p>RESULTATEN</p> <p>Welke resultaten komen uit het experiment? Wat waren de meetwaarden van je gekozen metrics?</p>	<p>VERVOLGACTIES</p> <p>Wat wordt je volgende stap?</p>	