

STORYBOARD

Doel: Visualiseren van je oplossing

Aan het eind van de ideeënfase heb je een realiseerbaar idee met impact gekozen. Waar in de ideeënfase kwantiteit belangrijk was wordt in de stap Prototype kwaliteit belangrijk. Een eerste check op kwaliteit kun je doen door een storyboard te maken. Een storyboard helpt je om je oplossing concreter te maken. Van het idee 'een app' maak je een verhaal over hoe de eindgebruikers de app vinden en verbeeld je waar en wanneer deze gebruikt wordt.

Door je oplossing in een verhaal te vatten word je gedwongen de gehele ervaring te beschrijven. Zo ontdek je waar er nog gaten in je verhaal en de oplossing zitten.

Door een storyboard voor te leggen aan eindgebruikers verzamel je op een snelle manier feedback die je kan helpen om je oplossing beter te maken.

FASE 1:

Exploreren

STAP 4:

Prototypen

Hoe gebruik ik het?

- 1 Verbeeld** de interactie of ervaring rondom jouw oplossing in de vorm van een verhaal.
- 2 Beschrijf** of teken de globale verhaallijn. Visualiseer de verschillende stappen in het verhaal. Zorg ervoor dat je alle belangrijke informatie op een eenvoudige maar volledige en begrijpelijke manier overbrengt.
- 3 Begin** met het tekenen van een snelle schets en verfijn deze vervolgens.
- 4 Neem** de tekeningen door met iemand die niet bekend is met het verhaal, vraag feedback en voeg waar nodig korte (tekst) uitleg toe. Zo zorg je ervoor dat elke stap duidelijk is voor de lezer.
- 5 Presenteer** het storyboard aan de stakeholders/ gebruikers en verzamel feedback over je voorgestelde oplossing.

STORYBOARD

teken de interactie van de gebruiker met het product/ de dienst ↓

FASE 1:

Exploreren

STAP 4:

Prototypen

↑
beschrijf
wat er
gebeurt